

L'association des Citoyens Vigilants

Rapport annuel

Nom de la ville

Groupe 1



Année 2020

Avant-propos.

Monsieur/Madame le Maire, bienvenue.

Notre maire précédent, M. Sansoë, a mis notre ville dans un état épouvantable et nous avons engagé une procédure de destitution à son encontre, ce qui vous a mené(e) à sa place. Nous espérons que vos actions futures, qui ont fait leurs preuves ailleurs, permettront à notre belle ville de retrouver son lustre d'antan.

Auparavant, nous vous prions de trouver dans ce tutoriel toutes les informations sur le fonctionnement de la Mairie, mais également les données statistiques de notre ville cette année 2020, afin que vous puissiez établir un plan de redressement.

En vous souhaitant bonne lecture, nous vous adressons nos remerciements pleins d'espérance dans le futur radieux que nous attendons de vous.

L'association des Citoyens Vigilants.

* * *

Consignes.

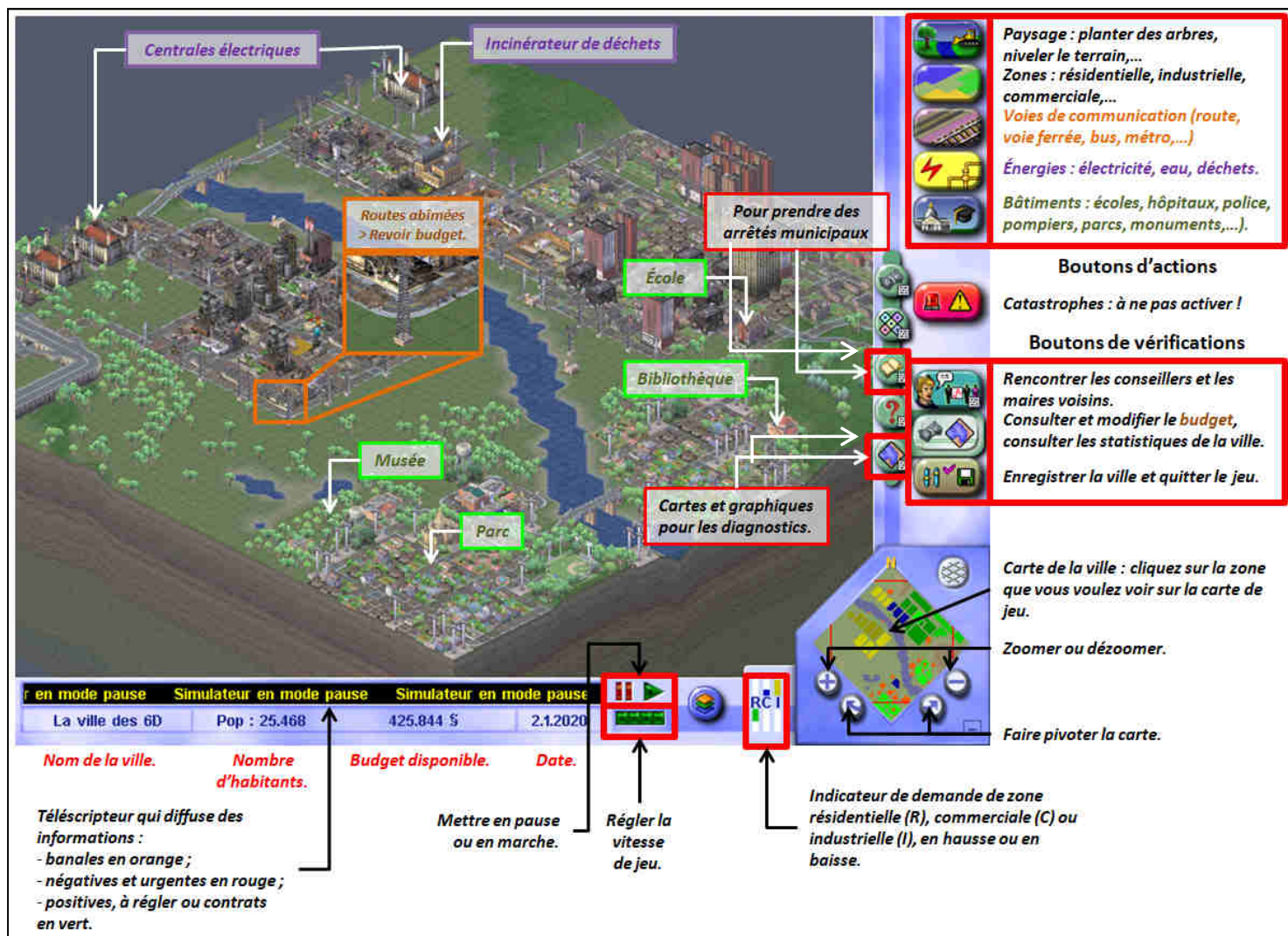
Jusqu'à maintenant, vous avez fait des hypothèses. Il faut maintenant les vérifier !

- **Avant de passer au jeu SimCity3000**, vous lirez ensemble ce **tutoriel**. N'hésitez pas à y revenir en cours de jeu !
- Vous trouverez des cartes de la ville illustrant le diagnostic de **l'année 2020** et des questions. **Commencez par y répondre.**
- Ensuite, vous complétez la **première colonne du tableau** (fiche) à partir de vos réponses. Ce n'est qu'une fois ce travail fini que vous pourrez **appliquer vos solutions** dans le jeu.
- Lorsque vous arrivez à **l'année 2030**, mettez le jeu en pause et réalisez un nouveau **diagnostic** de la ville en complétant la **deuxième colonne du tableau**. Ceci vous permettra de voir si vos solutions fonctionnent et, si ce n'est pas le cas, de **corriger** vos erreurs.
- Lorsque vous arrivez à **l'année 2040**, mettez à nouveau le jeu en pause et réalisez un **dernier bilan** en complétant la troisième colonne.
- Vous réaliserez tout ce travail **en groupe**.
- **A chaque fin de séance, vous rangerez ce tutoriel et la fiche du tableau bilan dans la pochette.**

Bon jeu !

Comment jouer à SimCity3000 ?

Voici quelques indications qui vous permettront de prendre rapidement en main le jeu SimCity3000 avec lequel vous allez améliorer votre ville.



C'est avec les **boutons d'actions** que vous pourrez **améliorer votre ville**. A l'intérieur de chacun, vous trouverez une **pelleuse** que vous utiliserez pour détruire un bâtiment ou une installation.

Les **boutons de vérifications** sont très importants. Prenez des **arrêtés municipaux** afin d'atteindre plus vite vos objectifs. Pour les **diagnostics**, cliquez sur la carte. Enfin, **enregistrez fréquemment** votre partie afin de ne pas tout perdre !

Pensez enfin à cliquer sur les informations en **vert** et en **rouge** sur le téléscripteur : vous pourrez ainsi réagir très vite aux demandes et prendre des décisions plus facilement.

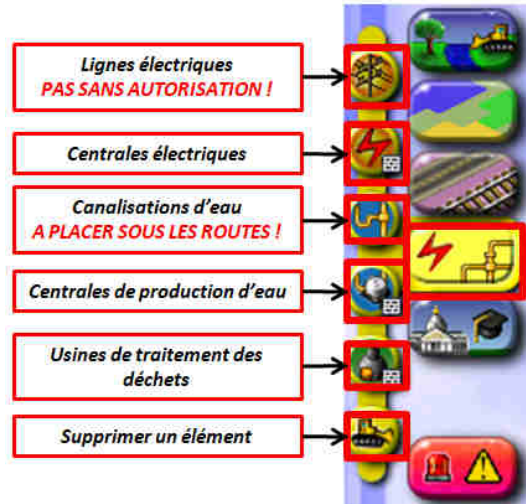
Pour finir, vous disposez de quatre vitesses de jeu : tortue (lent), (moyen), guépard (rapide) et hirondelle (très rapide). Sauf ordre contraire de ma part, vous resterez en vitesse hirondelle : vous pourrez mettre le jeu en **mode pause** lorsque vous mènerez des actions et mettez le jeu en marche pour constater les effets de vos décisions. Mettez également le jeu en mode pause tous les dix ans pour faire vos **diagnostics** !

Les menus du jeu.

1) Le menu « transports ».



2) Le menu « services publics ».



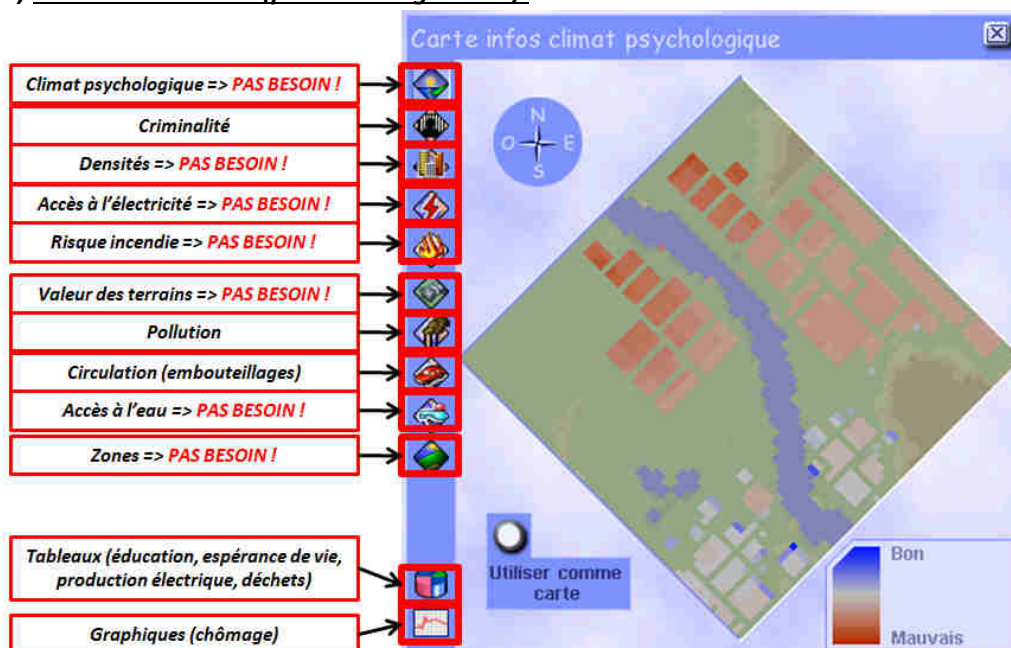
3) Le menu « bâtiments publics ».



4) Menu « vérification ».



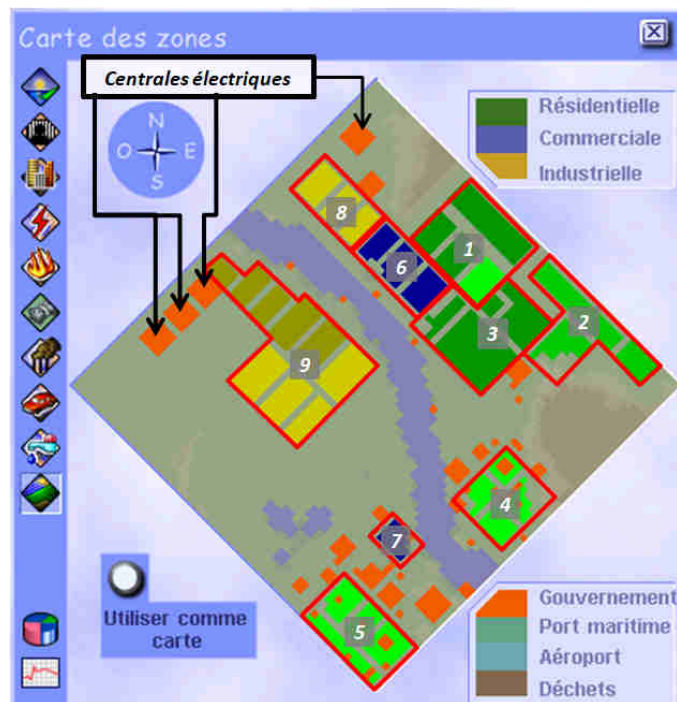
5) Cartes et tableaux (pour les diagnostics).



Les indicateurs de la ville.

Dans cette partie, vous trouverez des cartes et des graphiques vous présentant l'état dans lequel vous récupérez votre ville en 2020. Partez de ces indicateurs pour déterminer des **objectifs** et **solutions** pour construire l'avenir !

Pour commencer, voici une carte des zones et des quartiers de votre ville :



La ville dispose de **9 quartiers** :

- 1) Les Essarts ;
- 2) Val en Té ;
- 3) Cité de la Déprime ;
- 4) Bellevue ;
- 5) Quartier Bon Vivre ;
- 6) Zone commerciale des Bas Prix ;
- 7) Zone commerciale Belles Emplettes ;
- 8) Zone industrielle des Suffoquants ;
- 9) Zone industrielle Pas Belle ;

Voici maintenant quelques indicateurs. Répondez aux questions puis complétez le tableau-bilan !

I- Quelques chiffres.

SITUATION EN 2020	
Taux de chômage	7%
Niveau d'instruction	89 (faible)
Espérance de vie	50 ans

Questions :

1) Quels sont les trois problèmes que la ville connaît ?

2) Comment pouvez-vous améliorer le niveau d'instruction moyen ?

3) Comment pouvez-vous améliorer l'espérance de vie ?

II- Les transports.



Questions :

4) Dans quels endroits la circulation est-elle encombrée ?

5) Quelles solutions envisagez-vous pour régler ce problème ?

III- La vie entre les citoyens.



Questions :

6) Dans quelles parties de la ville la valeur du terrain est la plus élevée ? Dans lesquelles est-elle la moins élevée ?

7) Quelles solutions envisagez-vous pour régler ce problème ?

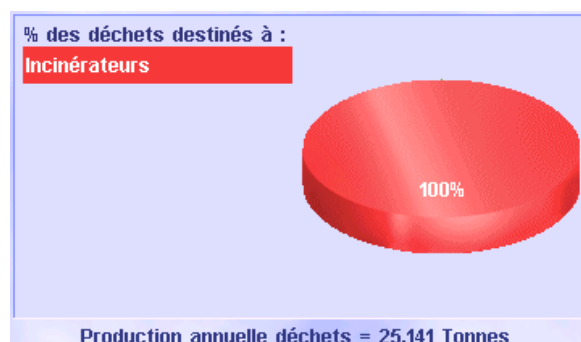
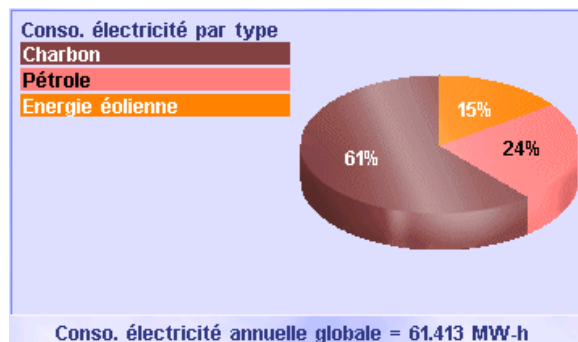


Questions :

8) Quel problème relevez-vous sur cette carte ?

9) Quelles solutions envisagez-vous pour le régler ?

IV- L'environnement.



Questions :

10) Quelles sont les deux énergies principales dans la ville ?

11) Comment les déchets sont-ils traités dans la ville ?

12) Pourquoi ces choix posent-ils problème ?

13) Quelles solutions envisagez-vous ?
